

# Logitech Driving Force GT Review

Inviato da 619619  
sabato 03 maggio 2008  
Ultimo aggiornamento sabato 03 maggio 2008

Solo per PS3-Secrets, il nuovo Logitech Driving Force GT si presenta in tutta la sua bellezza.

Il nuovo nato di casa logitech è il tassello mancante tra il top di Gamma Logitech, il G25, ed diffuso il Driving Force Pro; Questa periferica è stata creata appositamente per il capolavoro di Poliphony Digital, Gran Turismo 5, difatti, presenta alcune features appositamente studiate per il titolo in questione, come vi avevamo anticipato al tempo del GDC 08, quando questo volante è stato presentato [qui]

[continua]

Unboxing:

La confezione del volante è abbastanza voluminosa, d'altro canto, la stessa contiene il volante, la pedaliera, l'alimentatore e un insieme di fogli, tra i quali è presente una guida di Quick-Start per l'"installazione" del volante sulla vostra postazione; Tutte le altre informazioni sul dispositivo (tasti, features) sono riportate invece sulla scatola.

Features:

La caratteristica principale del volante è il sistema di Force Feedback che contraddistingue i volanti di gamma Medio-Alta di Logitech, il sistema non solo riporta il volante nella posizione di origine dopo una curva, ma comunica all'utilizzatore ogni sensazione che proviene dalla macchina in-game; Il cordolo della pista, un salto, l'accelerazione laterale, la diversa risposta del volante all'aumentare della velocità, le diverse risposte allo sterzo di diverse auto, ecc...

La forza con il quale il volante reagisce a tutte le sollecitazioni è notevole, se non avete cautamente abbassato l'intensità del feedback dal menu di impostazioni del gioco vi potrebbe capitare di dover lottare contro il volante, assicuratevi che la superficie sulla quale avete fissato il Driving Force GT sia abbastanza massiccia!

Caratteristica esclusiva di questo Driving Force GT è la sua predisposizione per il sistema di regolazione in tempo reale delle impostazioni di GT 5, difatti è presente un insieme di tasti composto da una ghiera, un tasto di Invio e due tasti selezione; Insieme, questi permettono di regolare on-the-fly (al volo, direttamente in gara) le varie impostazioni della macchina.

Testing:

Durante la mia prova, il volante si è comportato egregiamente, con le impostazioni di Feedback attivate è decisamente più difficile guidare agli inizi rispetto al joypad (ma c'è anche da considerare il fatto che oramai ho giocato a GT con il Joypad da sempre, e finito GT5:Prologue, sempre con il Joypad), ma si ha decisamente più controllo sulla macchina e si è più immersi nel gioco; Con l'esperienza, poi, credo che avere un volante a disposizione sia a favore del giocatore.

La pedaliera non si muove mai dalla sua posizione grazie ai gommini preposti a stabilizzare il supporto, ma logitech ha pensato anche a chi gioca su un tappeto o moquette, difatti, è presente un supporto dentellato che stabilizza la pedaliera anche su questi materiali.

Il volante ha tutti i tasti di cui si potrebbe avere mai bisogno, inoltre, il logo GT (centrale, che si illumina quando viene acceso il volante) pare essere anche esso un pulsante, che però non ha nessun effetto all'interno di GT5:Prologue (e non è configurabile dal menu di impostazioni, stranamente).

#### Conclusioni:

Un ottimo prodotto per tutti gli appassionati di guida, e nello specifico di Gran Turismo 5.

Il Logitech Driving Force GT sarà disponibile più avanti questo mese al prezzo di 149€ , ancora non è nel listino di Logitech Italia, ma non dovrebbe comunque passare troppo tempo prima che possiate trovare questo hardware nel vostro negozio di videogames preferito.